

Co przeczytać...propozycje.cz.4



Seth Sorenson został pozbawiony pamięci i wszelkich wspomnień. Nie wie, kim jest, kim są istoty i ludzie, z którymi się spotyka, i kto mówi mu prawdę, a kto kłamie po to, by wykorzystać go do swoich celów. Nie pamięta, kim był.

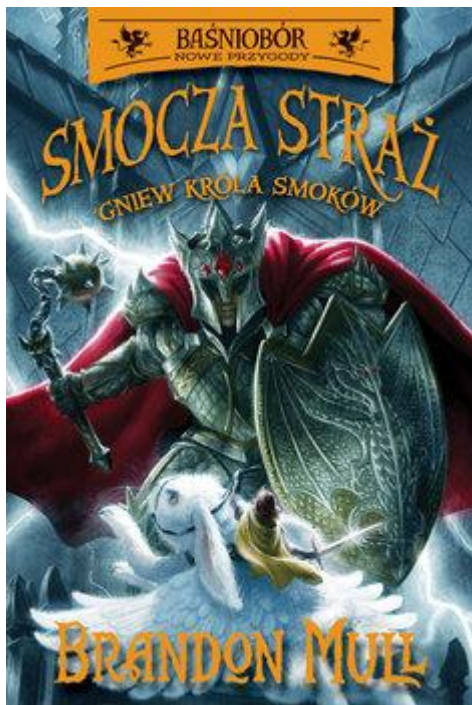
Chłopiec trafia do Podziemnej Dziedziny. Jego opiekunem staje się mroczny jednorożec Ronodin, który stara się przekonać Seta do wykorzystywania swoich mocy, ale w celach, które ostatecznie szkodzą tym, których chłopiec kochał najbardziej.

Kendra robi wszystko, by odnaleźć brata. Zadanie to nie jest łatwe - musi walczyć o kolejny smoczy azyl, jednocześnie walcząc o brata i jego tożsamość. Zadanie wydaje się

niezwykle trudne, ale czy niemożliwe? Czy zgodnie z życzeniem Celebranta, Króla Smoków, nastąpi nowa, wieczna era smoków? Czy Seth i Kendra zdołają się odnaleźć i wspólnie pokonać mroczne moce?

"To nie będzie trudne. Wasza teleportacja do świata magii uda się natychmiast. Wiecie dlaczego? Ponieważ jesteście w posiadaniu najwspanialszej wyobraźni jaką znam. Podobną ma On, Brandon, który czeka na Was za plecami Smoczej Straży. To właśnie tam, na styku światów, rozegra się interesująca historia, której ważną częścią staniesz się Ty. Odwagi! I pamiętaj, byś nie musiał poświęcić własnej tożsamości. Tak jak Seth. Polubisz go na pewno. Bo to on pierwszy odnalazł odpowiedź na pytanie: Dlaczego ktoś kto niesie światło, zaczyna szukać cienia?"

Katarzyna Stoparczyk



Brandon Mull powraca z kolejną oszałamiającą przygodą!

Kontynuacja bestsellerowego cyklu "Basniobór"!

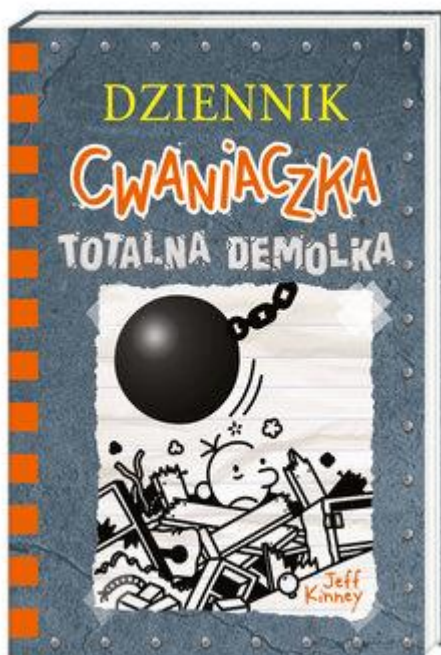
Kendra i Seth Sorensonowie nie mogą zaznać spokoju. Celebrant, Król Smoków, planuje odwet i zemstę. Wadzą mu smocze azyle, które nie są już przez niego postrzegane jako bezpieczne przystanie, a jako ograniczające wolność więzienia. Pora się wydostać i przejąć kontrolę nad światem!

Czy rodzeństwu Sorensonów uda się stawić czoła nowemu niebezpieczeństwu? Jakich mocy będą musieli użyć, jaką siłą się wykazać i z czyjej pomocy skorzystać, by przeciwstawić się złym siłom? Jaką rolę w tej historii odegra

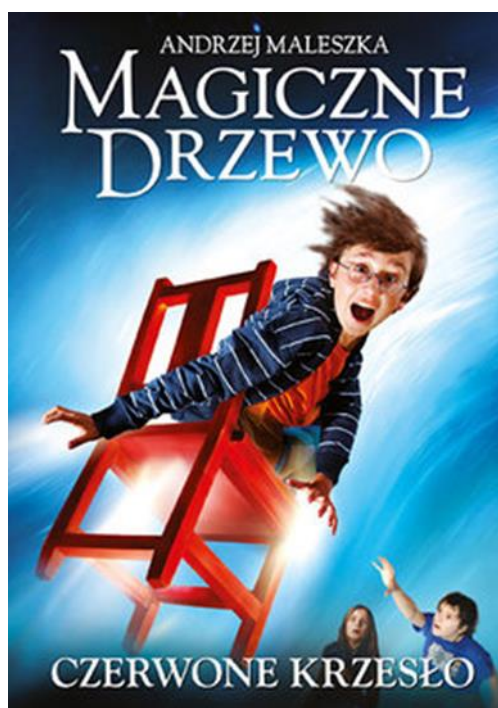
Czarkamień?

(...) rozpocznie się otwarta wojna, która będzie trwała aż do czasu wyłonienia zwycięzcy. Nie miejcie złudzeń. Smoki zatriumfują.

Powyższy opis pochodzi od wydawcy.



Remont domu?! To chyba najgorszy pomysł, na jaki kiedykolwiek wpadła mama. Poznajcie głównych bohaterów tej pięknej katastrofy: koty grzęznące w świeżutkim betonie, trującą pleśń, osy kloaczne, myszy w ścianach, latającą wannę i dyszących żądzą zemsty sąsiadów. Czy Heffleyowie przetrwają totalną demolkę, czy będą musieli zacząć od zera w innym mieście, najlepiej pod zmienionym nazwiskiem?



Czerwone krzesło. Magiczne drzewo. T.1

Chcesz zaprzyjaźnić się z Kukim, Tosią i Filipem? Wyrusz wraz z nimi do świata magii, który nie jest zarezerwowany tylko dla dzieci. Książka „Czerwone krzesło. Magiczne drzewo” Tom 1 pozwoli Ci poznać młode osoby, które mierzą się w życiu z wieloma trudnościami. W ich pokonaniu może pomóc tytułowe krzesło, które okazuje się magiczne.

Magia istnieje!

Czy kiedykolwiek marzyłeś o tym, aby znaleźć magiczną różdżkę i za jej pomocą czarować? Czerwone krzesło z książki Andrzeja Maleszki jej nie przypomina, ale za to posiada tajemnicze moce. Wszystko dzięki

temu, że powstało z powalonego burzą Magicznego Drzewa.

Czerwone krzesło wpada w ręce trójki bohaterów, którzy za wszelką cenę chcą zyskać choć trochę zainteresowania i uczucia ze strony swoich zapracowanych rodziców, pochłoniętych wyścigiem za pieniędzmi. Poznaj tęsknoty postaci, ich radości i smutki, a przede wszystkim dowiedz się, jakie nadzwyczajne właściwości ma czerwone krzesło.

Dlaczego warto sięgnąć po książkę „Magiczne drzewo. Czerwone krzesło”?

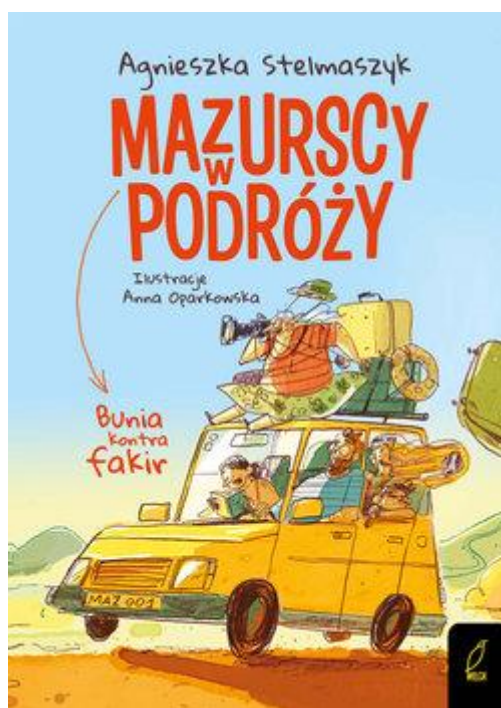
Pierwsza pozycja z cyklu „Magiczne drzewo” autorstwa Andrzeja Maleszki wprowadzi Cię w interesujący świat niezwykłych zdarzeń. Atutem powieści są ciekawa akcja i wspaniałe narracje. Przeczytaj ją i przekonaj się, że ta zaczarowana historia może wciągnąć również i Ciebie!



Przygodowa powieść o dynamicznej akcji, mówiąca o ważnych sprawach.

Filip zachorował w wyniku nieostrożnego czaru. By go uratować Kuki, Wiki i Melania muszą znaleźć Most Zapomnienia. Wędrują przez góry i jaskinie. Walczą z olbrzymim pajakiem, niedźwiedziem i trójką Gretą. Znajdują tajemniczy most w Wenecji, lecz czar Greta zatapia miasto. Na ratunek rusza niezwykły robot i kotka Latte.

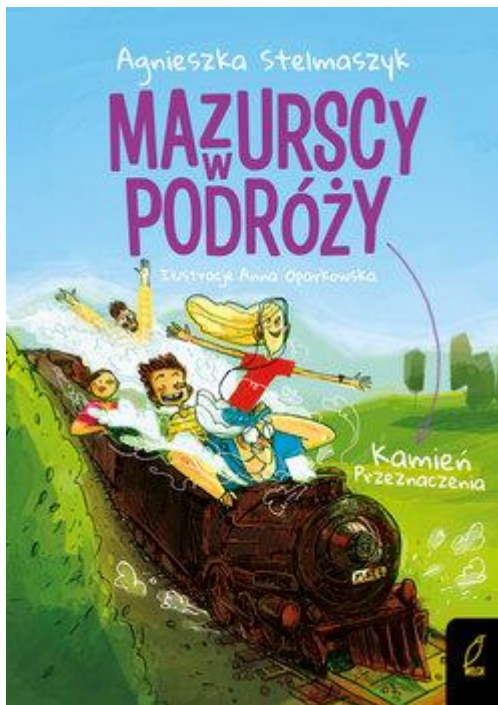
Nowa wersja powieści, z wieloma nowymi zdarzeniami. Kilkadziesiąt specjalnych ilustracji.



Rodzina Mazurskich to najbardziej zwariowana rodzina na świecie! Gdy nadchodzą wakacje, postanawiają wyruszyć w podróż życia. Nie wszystko idzie jednak zgodnie z planem... Podczas podróży po Europie przeżywają mnóstwo zakręconych przygód wśród których kryje się nawet pewna...kryminalna zagadka! Czy mimo mrozących krew w żyłach zbiegów okoliczności rodzinie uda się odwiedzić wszystkie zaplanowane miejsca?

Jedenastoletni Jędrzek Mazurski, jego rodzice, kuzynka Marcela, z którą Jędrzek uwielbia się sprzeczać, oraz babcia – nazywana bunią wybierają się w podróż po Europie. Rodzina przemierza samochodem państwa,

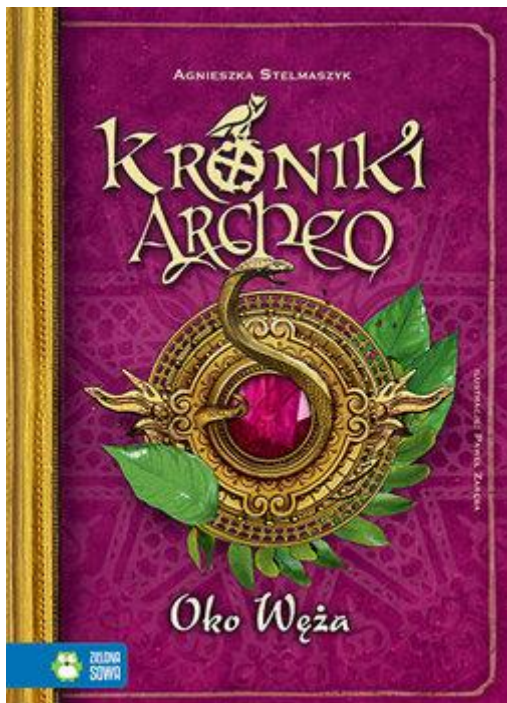
zatrzymując się na jakiś czas w różnych miejscach, zwiedzając i przeżywając przy tym wiele przygód – czasem zabawnych a innym razem mrozących krew w żyłach. Pewnego dnia bunia nawiązuje romans z przystojnym Hiszpanem, a Jędrzek wpada na trop kryminalnej intrygi! Co jeszcze czeka na Mazurskich podczas tej niezwyklej podróży? Warto wybrać się w podróż ich tropem! Frankfurt, Orange w Prowansji, Barcelona, Lazurowe Wybrzeże, Cannes, Wenecja, Padwa, to tylko niektóre z miejsc do których dotrze zakręcona rodzinka. A średniowieczne zamki i weneckie kanały staną się tłem dla prawdziwej kryminalnej zagadki.



Zakręcona rodzinka Mazurskich wyrusza w kolejną wakacyjną podróż przez europejskie państwa. Tym razem odwiedzą m.in. Kornwalię i Szkocję, gdzie przejadą się zabytkowym pociągiem do Hogwartu z filmów o Harrym Potterze. Jak zwykle wakacje Mazurskich będą pełne nieoczekiwanych przygód, a w trakcie śledzenia ich podróży czytelnicy poznają mnóstwo ciekawostek o odwiedzanych miejscach. Rodzina zostanie też wciągnięta w kolejną kryminalną intrygę!

Sielskie dni spędzone w czasie wakacji w alpejskim miasteczku spowodowały, że Ostrowscy wraz z przyjaciółmi w końcu odpoczęli. Jednak ta sielanka nie trwała za

długo, bo w czasie zwiedzania zabytkowego zamku porwana zostaje panna Ofelia!



Jaki jest związek pomiędzy porwaniem, a dziewiętnastowiecznym władcą?

Czy szantażysta zostanie zdemaskowany?

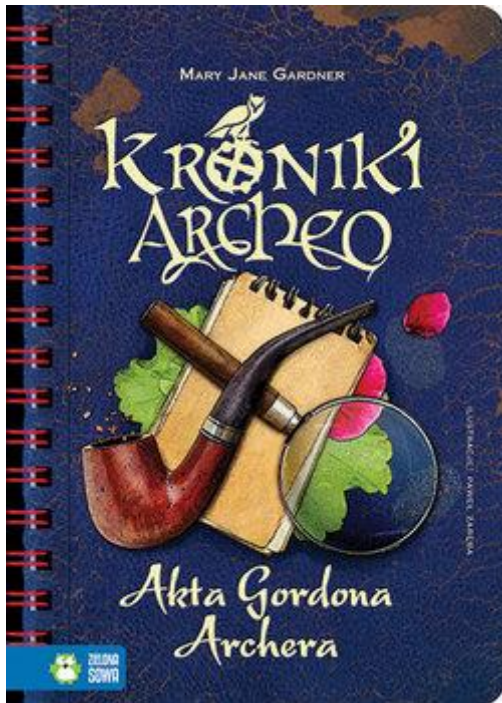
I czy dwóm rodzinom archeologów uda się odszukać legendarne Oko Węża?

Pytania mnożą się, czasu na rozwikłanie zagadki jest coraz mniej, a Ostrowskim i Gardnerom zaczyna grozić śmiertelne niebezpieczeństwo.

Kroniki Archeo to wartka akcja, przygody na miarę Indiany Jonesa i bohaterowie, z którymi na pewno się zaprzyjaźnisz, a wszystko to z doskonałą dawką humoru! Oto seria, którą czyta się jednym tchem!

W tym tomie przeniesiesz się do Indii.

Poznasz tamtejszą kulturę, zwyczaje i legendy.



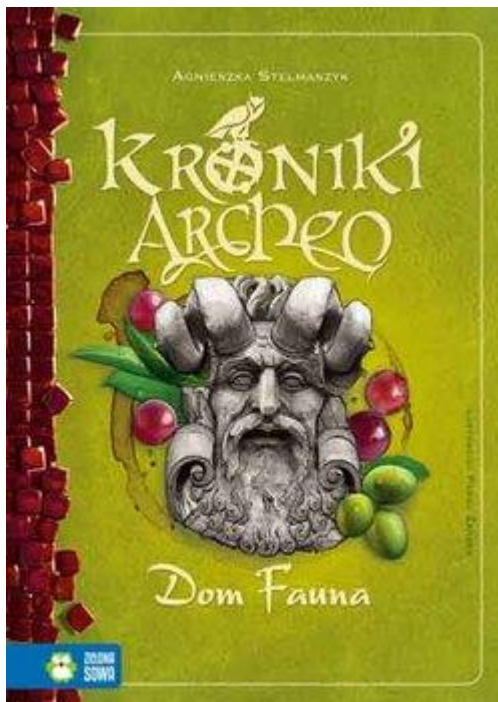
"Akta Gordona Archera" to tytuł specjalny w bestsellerowej serii "Kroniki Archeo"! To pozycja obowiązkowa dla wszystkich fanów, którzy z niecierpliwością i wypiekami na twarzy czekają na kolejne tomy wyjątkowej serii autorstwa Agnieszki Stelmaszyk.

"Akta Gordona Archera" to pozycja zawierające całkiem nowe opowiadania oraz porady dla młodych detektywów. Tym razem Gordon Archer, znany wszystkim fanom serii angielski detektyw, opowiada o trzech śledztwach, które prowadził. Dzieli się swoimi spostrzeżeniami i doświadczeniami pracy detektywa, zaprasza też czytelników do wspólnego rozwiązywania zagadki.

Opowiadaniom towarzyszą porady i

wskazówki, jak zostać detektywem. A także gry i zabawy na spostrzegawczość.

Książka jest idealna dla każdego prawdziwego fana "Kronik Archeo" oraz detektywistycznych łamigłówek!



Autorka spełniła życzenia fanów i tym razem wysłała Ostrowskich i Gardnerów wraz z dziećmi do Włoch. Będą zwiedzać Rzym, Neapol i Pompeje.

W trakcie wycieczki dzieci trafiają na wzmiankę o bezcennym skarbie ukrytym jeszcze starożytności w Pompejach – słynnym mieście zniszczonym w czasie wybuchu Wezuwiusza. Wskazówki ukryte między innymi w mozaikach poprowadzą poszukiwaczy do Domu Fauna...

Czytelnicy, śledząc przygody bohaterów, dowiedzą się równocześnie wielu ciekawych rzeczy o zabytkach i zwyczajach starożytnego Rzymu. A także posmakują trochę włoskiego la dolce vita.

Atuty:

- popularna, dobrze sprzedająca się seria lubianej przez dzieci i nastolatki autorki,
- wciągająca, pełna tajemnic, przygód i odkryć powieść,
- w fabułę wplecione są informacje o faktach i postaciach historycznych, które sprawiają, że wydaje się bardziej realna, i pobudzają zainteresowanie dzieci historią,
- mnóstwo zwrotów akcji, które nie pozwalają czytelnikom się nudzić,
- zakończenie wyjaśnia niektóre tajemnice, ale nie wszystkie – zachęcając czytelników do sięgnięcia po kolejny tom.



Przemek, Rodzynek, Bazyl i Muffin są najlepszymi kumplami i chodzą do jednej klasy.

Uwielbiają spędzać razem czas i wciąż wpadają na tysiące zwariowanych pomysłów, które wielokrotnie wpędzają ich w kłopoty.

Tym razem chłopacy w ramach zajęć pozalekcyjnych zakładają Klub Poszukiwaczy Przygód.

Nic dziwnego, że w takim składzie klubu, na pierwszą przygodę nie trzeba długo czekać... Młodzi klubowicze włączają się do poszukiwań skradzionych obrazów, które zniknęły niedawno z lokalnego muzeum. Okazuje się, że rozwiązywanie zagadek pozostawionych przez złodziei idzie im lepiej

niż stróżom prawa. Od tego momentu Policja zaczyna śledzić każdy ruch Klubu Poszukiwaczy Przygód, a na dodatek w mieście pojawia się zmora i wszystko wywraca się do góry nogami...

Oj... Będzie się działo!

Powyższe opisy pochodzą od wydawców.