**Regulamin konkursu**

**”NASZA WIELKA I MAŁA OJCZYZNA”**

* **RODZINNY TURNIEJ Z OKAZJI 100 – LECIA ODZYSKANIA NIEPODLEGŁOŚCI**

*Interaktywny turniej Quizspotter*

1. **WSPÓŁORGANIZATORZY:**
* Gmina Goczałkowice-Zdrój,
* Szkoła Podstawowa nr 1,
* Gminna Biblioteka Publiczna,
* Gminny Ośrodek Kultury,
* Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji.
1. **TERMIN I MIEJSCE KONKURSU**
* Konkurs odbędzie się 9 października 2018 r. o godz. 17.00, w hali GOSiR w Goczałkowicach - Zdroju.
1. **CEL ORAZ ZAKRES TEMATYCZNY TURNIEJU**
* Celem turnieju “NASZA WIELKA I MAŁA OJCZYZNA - 100-LECIE ODZYSKANIA NIEPODLEGŁOŚCI” jest upowszechnianie i utrwalanie wiedzy związanej z dziedzictwem kulturowym i historycznym małej i wielkiej ojczyzny oraz kształtowanie tożsamości regionalnej i narodowej na poziomie szkoły podstawowej.

***Zakres tematyczny turnieju będzie obejmował:***

* Postacie i wydarzenia o doniosłym znaczeniu dla kształtowania polskiej tożsamości historyczno - kulturowej.
* Sprawa polska w czasie I wojny światowej.
* Odrodzenie państwa polskiego po I wojnie światowej.
* Znaczące postacie i wydarzenia związane z historią regionu i walką o przyłączenie Górnego Śląska do Polski.
1. **UCZESTNICTWO W KONKURSIE**
* Drużyna może składać się z dwóch do trzech osób.
* Uczestnikami konkursu (graczami) mogą być wyłącznie drużyny rodzinne, w skład których wchodzą uczniowie Szkoły Podstawowej nr 1 w Goczałkowicach – Zdroju oraz osoby dorosłe ( rodzic, opiekun prawny, dorosłe rodzeństwo, dziadkowie, ciocia, wujek) reprezentujące daną rodzinę. Drużyny mogą się zgłaszać w następujących konfiguracjach: uczeń plus osoba dorosła, dwóch uczniów(rodzeństwo) plus osoba dorosła lub uczeń plus dwie osoby dorosłe.
* Drużyna deklaruje swój udział na karcie zgłoszenia, którą można pobrać w sekretariacie Szkoły Podstawowej nr 1 w Goczałkowicach – Zdroju lub bibliotece szkolnej. Wypełnione karty należy złożyć do 4 października 2018r.
1. **PODSTAWOWE INFORMACJE ORGANIZACYJNE**
* Gra odbywa się w klasyfikacji drużynowej.
* Każda drużyna otrzyma na czas konkursu naładowane urządzenie (tablet) niezbędne do uczestnictwa w grze.
* Drużyny przystępują do gry zapisując się do niej za pomocą urządzenia.
* Konkurs zostanie przeprowadzony w nowoczesnej formule Quizspotter, która umożliwia obserwowanie pytań, oraz ranking graczy na dużym ekranie także przez widownię zgromadzoną w miejscu imprezy.
1. **PRZEBIEG ROZGRYWKI I ZASADY GRY**
* Na pytania prezentowane na ekranie należy odpowiedzieć, używając powierzonego tabletu. Odpowiedzi i aktualny wynik rywalizacji ukazują się na dużym ekranie po zakończeniu każdej rundy. Pytania będą prezentowane w formie czytanej (przez prowadzącego) oraz pisemnej (na ekranie i na urządzeniach graczy).
* Gra polega na odpowiadaniu na pytania zadawane przez prowadzącego. Gracze mają 30 sekund na udzielenie odpowiedzi, licząc od momentu wyświetlenia pytania. Wybierają jedną odpowiedź z czterech zaproponowanych lub wstrzymują się od odpowiedzi. Odpowiadanie na pytanie nie jest obowiązkowe. Rozgrywka trwa 21 rund. Wygrywa drużyna, która po 21 rundach zdobędzie najwięcej punktów. W konkursie przewidziano I, II, III miejsca.
* W sytuacji remisu, który nie pozwala na rozstrzygnięcie miejsc od I, II lub III po 21 rundach, drużyny o tym samym wyniku otrzymają dodatkowe pytanie.
1. **PUNKTACJA INDYWIDUALNA**
* Poprawna odpowiedź jest nagradzana punktami, zaś błędna karana ujemnymi.
* Liczba punktów, które można zdobyć lub stracić (maksymalnie 100), zależy od czasu, w którym zostanie udzielona odpowiedź.
* Dokładna stawka punktów do zdobycia za udzieloną odpowiedź zostanie pokazana na ekranie gracza po udzieleniu odpowiedzi na pytanie.
1. **SYTUACJE WYJĄTKOWE**
	* Jeśli z przyczyn niezależnych, czy działania siły wyższej dojdzie do przerwania rozgrywki, gra zostanie wznowiona, a punkty uzyskane przez poszczególnych graczy w pierwszej grze zostaną doliczone po zakończeniu drugiej rozgrywki.
2. **NAGRODY**
* Organizatorzy przyznają nagrody główne dla osób, które zajmą miejsca od 1 do 3 oraz upominki dla każdego uczestnika.
* Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy.
* Informacja o rozstrzygnięciu turnieju zostanie ogłoszona natychmiast po zakończeniu gry.
* Decyzje organizatorów są ostateczne i prawnie wiążące dla wszystkich uczestników.
1. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**
* Każdy Uczestnik przyjmuje do wiadomości i potwierdza, że akceptuje wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie.